MAGIE Ring+Schulrang K Ring gegen TN 10+Mastery Level x5. Benötigte Zeit ist Mastery Level in Runden. Wenn Zaubernder getroffen wird, gleicher Wurf von oben gegen TN = Schaden oder Spruch verloren.

/8	11	1	p	P	6.0	100	0	BI
PP.	L	L	Ca	E	100	E	1	IV.

Sprüche pro Tag und verbrauchte Sprüche - auf jeweiligem Element abstraichen.

Free Raises, Affinität und Defizit der Elemente werden auf den Spruch normal angewandt, is nachdem mit welchem Element man diesen Struck strickt.

Zauberschriftrolle

Melstere einen Spruch (3) und verliere keinen Spruch-

10min pro Mastery Level gebraucht, Ritualleiter erhält +1K+1 pro extra Tellnehmer. Maximal #Helfer Raises er, wie Ritualleiters Schulrang+1.

not	sina maximai	soviele	Heii
5	Pruch		
4	4 40		

Reduziere Sprechdauer um X Runden. Erhöhe Wirkungsdauer um X Inkremente

Banish / Vertreiben Innate Sozueh:

Name:

Extras:

Wirkungsbereich [10'/3,3 m Radius]

Spezielle Raises: Keine

Meisterlevel [3] Spreehdauer [3 Runden] Spruchdauer [Instant] Reiehweite [Selbst]

Effekt: Alle Kami im Bereich werden vertrieben. Nach einer Weile kommen aber neue Kami nach. Der Spruch wird oft zur rituellen Reinigung von Bereichen verwendet. Kami dieses Elements können nichts mehr erzählen was hier gesehehen ist, da sie nicht hier waren - man kann aber eventuell herauslinden, dass Banish angewendet wurde. Starke Kami (wie in Katanas) können dadurch nicht vertrieben werden.

Innate Sozueh: Commune / Herbeirufen

Meisterlevel [1] Spreehdauer [1 Runde]

Spruchdauer [Totale Konzentration]

Wirkungsbereich [1 Kami] Reichweite [Sellst]

Spezielle Raises: pro Raise eine Frage mehr, Antworten werden präziser, entdeckte Meisterlevel steigen um eins oder die Rückschau in die Vergangenheit steigt um 1 Stunde. z.B. 3 Raises: ML 4, 1 h, oder ML 3, 2h, etc. Effekt: Shuzenja beschwört einen Kami, dem er eine Fraze stellen kann. Ein passendes Opfer sollte zebracht werden. Z.B. einen wertvollen Gegenstand für einen Feuer-Kami verbrennen, oder einen Stein für einen Erd-Kami woanders hin bringen. Je nach Aufwand bekommt man evtl. mehr Informationen (free Raise). Man kann mit diesem Spruch auch erfahren, ob die Kamis in der Gezend tainted, freundlich oder wütend sind.

Innate

Importune /Gefallen Sozuch:

Meisterlevel [1+] Spreehdauer [2 Runden]

TN [20] Wirkungsbereich [1 Kami] Spruehdauer [Speziell]

Reichweite [10'/3,3 m]

Spezielle Raisess jeder normale Raise auf den Spruch, den man sich wünscht.

Effekt: Ein Kami wird beschworen, der einen Spruch für einen sprechen soll. Der Spruch muss vorher benannt werden (auch ein Spruch den man nicht selbst kann). Der Meisterevel wird zum ML des Spruches+1, und der Kami verlangt einen Gefallen, der vorher erledigt werden muss. (Zeitaufwand des Gefallens: ML 1: Momente, ML 2: einige Minuten, ML 3: mehrere Stunden, ML 4: Tage, ML 5: Woehen, ML 6: Monate)

Innate Sozuch: Sense / Spuren

Meisterlevel [1] Spreehdauer [1 Runde]

Spruchdauer [Totale Konzentration]

Wirkungsbereich [10' / 3,3 m Radius] Reichweite [Selbst]

Sperielle Raises: 1 Raise erhöhr den Bereich auf 15' / 5 m, 4 Raises auf 20' / 6,6 m, 9 auf 25' / 8,3 m

Effekt: Shugenja spürt alles von diesem Element im Bereich, und weiss im Rahmen seines eigenen Wissens, worum es sieh handelt. Auch Kami dieses Elements. Mensehen und Bewohner anderer Geisterebenen bestehen aus allen Elemente, weshlab man diese spüren kann, ebenso wie deren allzemeine Einstellunz (schlaßend, wachsam, krank, verwundet, tot)

M Innate Sozueh: Summon / Beschwören

Meisterlevel [1] Spreehdauer [1 Runde]

Spruchdauer [Speziell]

TN [15] Wirkungsbereich [1 Fuss^3 / 28 Am^3/[] Reichweite [10' / 3,3 m]

Spezielle Raises: Keine

Effekt: 28 Am^3/ liter Material des Elements wird herbeibeschworen. Es erscheint kugelförmig innerhalb der Reichweite. Beschworenes Material besitzt keine inherenten magischen Eigenschaften lwie Jade oder Grystal schützen nicht vor dem Taint). Ausserdem verwandeln sich Materialien wie Gold, Jade, Grystal nach einer Zeit wieder in Stein.

Zaubersehriftrolle

Name:		Springle St
Extras:		Allinität Delizit Free Raises
Innate Sorueh:		
Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises:	Reichweite [
Innate Sozueh:		
TN [] Wirkungsbereich [Reiehweite [1
Ellekt:		
Innate Sorueh:		
Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereieh [Reichweite [
Spezielle Raisess		# B
Ellekt:		
		-
Innate Sozueh:		
Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [
Spezielle Raises:		
Ellekt:		
Innate Sozuch:		
Meisterlevel [] Spreehdauer [
TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises:		
Ellekt:		

Zauberschriftrolle

WASSER

Name: Extras:		Spiehe pro Tas Affinität Defizit Free Raises
Innate Sorueh: Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [] Spruchdauer [
Spezielle Raises:		-
Ellekt:		
■ Innate Sozueh:		
Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereieh [Spezielle Raises:	Reichweite [
Ellekt:		
Innate Soruch:] Spruchdauer [] Reichweite [
Effekt:		
Innate Soruch:		-
Meisterlevel [] Sprechdauer [TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises:	Reichweite [
E((ekt:		
Innate Sorueh:	Reichweite [
E66ekt:		

Zauberschriftrolle

FEVER

Name:		Sprüche Spriche Spriche Von Affinität Defizit Free Raises
Innate Sozueh: Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises:	Reichweite [
E (
Innate Sozueh: Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises: Ellekt:	Spruehdauer [] Reiehweite [1
Innate Sozueh: Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises; Effekt:	Spruehdauer [] Reiehweite [
Innate Soruch: Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises: Ellekt:	Spruehdauer [] Reiehweite [
Innate Soruch: Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises: Ellekt:	Spruchdauer [] Reichweite [

Zauberschriftrolle

Name:		Sprüche pro Tag
Extras:		Allinität Defizit Free Raise
Innate Sozueh:		
Deisterlevel [] Spreehdauer [] Spruehdauer [
N [] Wirkungsbereich [
perielle Raises:		
Ellekt:		
Innate Sozueh:		
Neisterlevel [] Spreehdauer [
IN [] Wirkungsbereich [
Spezielle Raises:		
Ellekt:		
Innate Sozueh:		
Meisterlevel [] Spreehdauer [
TN [] Wirkungsbereich [
Spezielle Raisess		
E66ekt:		
Innate Sozueh:		
Meisterlevel [] Spreehdauer [
N [] Wirkungsbereich [
Spezielle Raises:		
Ellekt:		
Innate Sozueh:		
Deisterlevel [] Sprechdauer [] Spruehdauer [
IN [] Wirkungsbereich [
Spezielle Raises:		
= 66ekt:		

Zaubersehriftrolle

Name: Extras:		Sprüche sp pro Tas vor Allinität Defizit Free Raises
	Spruehdauer [] Reichweite [1
Effekt:		
Innate Sozuch: Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises: Ellekt:	Spruehdauer [] Reiehweite [1
Innate Soruch: Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises: Ellekt:	Spruehdauer [] Reiehweite [
Innate Sozueh: Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises: Ellekt:	Spruchdauer [] Reichweite [
Innate Soruch: Meisterlevel [] Spreehdauer [TN [] Wirkungsbereich [Spezielle Raises:	Spruchdauer [] Reichweite [
Ellekt:		