

NAME

CHARAKTER INFORMATIONEN

CHARAKTERNAME

Alter _____ m/w _____ Größe _____

Gewicht _____ Augen _____ Haare _____

ATTRIBUTE

HIRN _____

MUSKELN _____

KÖRPERBAU _____

INTUITION _____

MOXIE _____

GEWANDT _____

SCHLAGKRAFT UND SCHADEN

GETROFFEN WERDEN _____

SCHLAGKRAFT _____

WUNDEN _____

SCHADEN ERHALTEN: _____

FERTIGKEITEN

GENERELLE FERTIGKEITEN

Athletik _____

Bürokratie _____

Darbietung _____

(_____) _____

(_____) _____

(_____) _____

Einschätzen _____

Einschüchtern _____

Etikette _____

Fahren _____

(_____) _____

(_____) _____

(_____) _____

Fälschung _____

Fingerfertigkeit _____

Gassenwissen _____

Heimlichkeit _____

Handwerk _____

Konstruktion _____

Medizin _____

Rätsel _____

Schlösser öffnen _____

Sport _____

Sprengstoffe _____

Überzeugen _____

Verkleiden _____

Wahrnehmung _____

Winden _____

Wissen _____

(_____) _____

(_____) _____

(_____) _____

(_____) _____

(_____) _____

(_____) _____

KAMPF FERTIGKEITEN

Ausweichen _____

Feuerwaffen _____

Kampfkunst _____

Nahkampfwaffen _____

Werfen _____

Raufen _____

MAGIE FERTIGKEITEN

Elektrizität _____

Gravitation _____

Kinetik _____

Magnetismus _____

Tensile Energie _____

Thermale Energie _____

THE EDGE OF MIDNIGHT

CHARAKTER BOGEN

HINTERGRUNDE

BERUFE

SPRACHEN

GELD

Einkommen \$ _____/Woche

AUSRÜSTUNG

WAFFEN

Name	Treffen	Rw.	Schuß	Schaden
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

ERFAHRUNG

GESAMT NOCH FREI

GLÜCKS WURFEL
