

CHARAKTER INFORMATIONEN

CHARAKTERNAME

Alter _____ m/w _____ Größe _____

Gewicht _____ Augen _____ Haare _____

ATTRIBUTE

HIRN Brains
MUSKELN Brawn
KÖRPERBAU Build
INTUITION Gut
MOXIE _____
GEWANDT Smoothness

SCHLAGKRAFT UND SCHADEN

GETROFFEN WERDEN To be Hit
SCHLAGKRAFT Total Vigor
WUNDEN _____
SCHADEN ERHALTEN:

FERTIGKEITEN

GENERELLE FERTIGKEITEN

Athletik Athletics
Bürokratie Bureaucracy
Darbietung Performance
(_____)
(_____)
(_____)
Einschätzen Appraise
Einschüchtern Intimidation
Etikette Etiquette
Fahren Drive
(_____)
(_____)
(_____)

Fälschung Forgery
Fingerfertigkeit Sleight of hand
Gassenwissen Streetwise
Heimlichkeit Stealth
Handwerk Craft
Konstruktion Engineering
Medizin Medicine
Rätsel Puzzles
Schlösser öffnen Pick Lock
Sport Sport
Sprengstoffe Demolitions

Überzeugen Fast Talk
Verkleiden Disguise
Wahrnehmung Perception
Winden Contortions
Wissen Lore
(_____)
(_____)
(_____)
(_____)
(_____)

KAMPF FERTIGKEITEN

Ausweichen Evasion
Feuerwaffen Firearms
Kampfkunst Martial Arts
Nahkampfaffen Melee
Werfen Throwing
Raufen Brawl

MAGIE FERTIGKEITEN

Elektrizität
Gravitation
Kinetik
Magnetismus
Tensile Energie
Thermale Energie

THE EDGE OF MIDNIGHT

CHARAKTER BOGEN

HINTERGRÜNDE

BERUFE

SPRACHEN

GELD

Einkommen \$ _____/Woche

AUSRÜSTUNG

WAFFEN

Name	Treffen	Rw.	Schuß	Schaden
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

ERFAHRUNG

GLÜCKS WURFEL
