

Name	Schaden Reichweite Munition Ladezeit L/M/S	Name	AV	SC 	WR
ortgegenständ	de	Andere Ausri	istung		
auber Rang Name	Effekt		Optio	onen/ R	ituale
arakterbesch	reibung und Sonstiges	Bewegungsge Art Ges Laufen Schwimmen		gkeit növer	Sons
		Klettern Fliegen			

Fight	ing Style: 📉			
TH — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	Name	Moves	PR	Auswirkung
Fight	ing Style:			
TH	Name	Moves	PR	Auswirkung
Fight	ing Style:			
TH	Name	Moves	PR	Auswirkung
Fiaht	ing Style:			
TH	Name	Moves	PR	Auswirkung
Fiaht	ing Style:			
TH	Name	Moves	PR	Auswirkung