

# FERTIGKEITEN

| NAME                                | SPEZIELLES            | LERNZEIT | ATTR              | ENGLISCH          |
|-------------------------------------|-----------------------|----------|-------------------|-------------------|
| Administration                      |                       | 8        | INT               | Administration    |
| Akrobatik                           |                       | 24       | GES               | Acrobatics        |
| Ausweichen                          |                       | 6        | GES               | Evade             |
| Balance                             |                       | 4        | GES               | Balance           |
| Berittener Kampf                    |                       | 20       | KW                | Mounted Combat    |
| Beruf (spez.)                       | - Arbeiter            | 52       | STR               |                   |
| Beruf (spez.)                       | - etc....             | 52       | mit SL absprechen |                   |
| Beruf (spez.)                       | - Minenarbeiter       | 52       | STR               |                   |
| Beruf (spez.)                       | - Pirat               | 52       | WAH               |                   |
| Beruf (spez.)                       | - Rechtsanwalt        | 52       | INT               |                   |
| Beruf (spez.)                       | - Verkäufer           | 52       | CHA               |                   |
| Beruf (spez.)                       | - Verwaltungsbeamter  | 52       | INT               |                   |
| Beruf (spez.)                       | - Zimmermann          | 52       | GES               | Profession        |
| Computer (spez.)                    | - Großrechner         | 24       | INT               | Mainframes        |
| Computer (spez.)                    | - PC/ Notebooks       | 24       | INT               |                   |
| Computer (spez.)                    | - Raumschiffsysteme   | 24       | INT               | Starship Systems  |
| Darstellen (spez.)                  | - Musikinstrument     | 8-52     | CHA               |                   |
| Darstellen (spez.)                  | - Rhetorik            | 8-52     | CHA               |                   |
| Darstellen (spez.)                  | - Singen              | 8-52     | CHA               |                   |
| Darstellen (spez.)                  | - Tanzen              | 8-52     | GES               | Perform           |
| Defensive Kampfkunst                |                       | 30       | GES               | Def. Martial Arts |
| Diplomatie                          |                       | 16       | CHA               | Diplomacy         |
| Dynamismusform (spez.)-Angriff      |                       | 24       | DYN               | Mode- Attack      |
| Dynamismusform (spez.)-Einfluß      |                       | 24       | DYN               | Mode-Influence    |
| Dynamismusform (spez.)-Illusion     |                       | 24       | DYN               | Mode-Illusion     |
| Dynamismusform (spez.)-Kinetik      |                       | 24       | DYN               | Mode-Kinetics     |
| Dynamismusform (spez.)-Manipulation |                       | 24       | DYN               | M.-Manipulation   |
| Dynamismusform (spez.)-Schild       |                       | 24       | DYN               | Mode-Shield       |
| Dynamismusform (spez.)-Sinne        |                       | 24       | DYN               | Mode-Senses       |
| Einschüchtern                       |                       | 5        | CHA               | Intimidate        |
| Etikette                            |                       | 12       | CHA               | Etiquette         |
| Fahren                              |                       | 4        | GES               | Drive             |
| Fälschen                            |                       | 6        | INT               | Forgery           |
| Fingerfertigkeit                    |                       | 12       | GES               | Sleight of Hand   |
| Foltern                             |                       | 6        | GES               | Torture           |
| Glücksspiel                         |                       | 4        | INT               | Gambling          |
| Handwerk (spez.)                    | - Bogenbauer          | 8        | GES               | Bowyer            |
| Handwerk (spez.)                    | - Braumeister         | 8        | INT               | Brewer            |
| Handwerk (spez.)                    | - Büchsenmacher       | 8        | INT               | Gunsmith          |
| Handwerk (spez.)                    | - Fahrzeuge           | 8        | INT               | Vehicles          |
| Handwerk (spez.)                    | - Handwerker          | 8        | GES               | Artisan           |
| Handwerk (spez.)                    | - Künstler            | 8        | GES               | Artificer         |
| Handwerk (spez.)                    | - Rüstungsbauer       | 8        | STR               | Armorer           |
| Handwerk (spez.)                    | - Schöne Künste       | 8        | GES               | Fine Arts         |
| Handwerk (spez.)                    | - Waffenschmied       | 8        | STR               | Weaponsmith       |
| Heilen                              |                       | 8        | INT               | Heal              |
| Heimlichkeit                        |                       | 12       | GES               | Stealth           |
| Ingenieur (spez.)                   | - Elektronik          | 15       | INT               | Engineering       |
| Ingenieur (spez.)                   | - Mechanik            | 12       | INT               |                   |
| Ingenieur (spez.)                   | - Strukturen          | 26       | INT               |                   |
| Instinkt oder Initiative            | Nur eines von beiden! | 5        | WAH/GSW           | Instinct          |
| Klettern                            |                       | 4        | GES               | Climb             |
| Kochen                              |                       | 4        | WAH               | Cook              |
| Kommando                            |                       | 20       | CHA               | Command           |
| Konzentration                       |                       | 8        | WIL               | Concentration     |

| NAME                                          | SPEZIELLES    | LERNZEIT | ATTR | ENGLISCH         |
|-----------------------------------------------|---------------|----------|------|------------------|
| Kryptographie                                 |               | 32       | INT  | Cryptography     |
| Kulturelle Studien (spez.)- Amazoren          |               | 52       | INT  | Cultural Studies |
| Kulturelle Studien (spez.)- etc...            |               | 52       | INT  |                  |
| Kulturelle Studien (spez.)- Goregons          |               | 52       | INT  |                  |
| Kulturelle Studien (spez.)- Hellenen          |               | 52       | INT  |                  |
| Kulturelle Studien (spez.)- Kyklopen          |               | 52       | INT  |                  |
| Kulturelle Studien (spez.)- Myrmidon          |               | 52       | INT  |                  |
| Kulturelle Studien (spez.)- Nephelai          |               | 52       | INT  |                  |
| Kulturelle Studien (spez.)- Nymphen           |               | 52       | INT  |                  |
| Kulturelle Studien (spez.)- Zintar            |               | 52       | INT  |                  |
| Kulturelle Studien (spez.)- Zoren             |               | 52       | INT  |                  |
| Lesen und schreiben                           |               | 30       | INT  | Literacy         |
| Luftkampf (selbst fliegend)                   |               | 26       | KW   | Aerial Combat    |
| Mechanismus manipulieren                      |               | 12       | GES  | Disable Mech.    |
| Medizin                                       |               | 40       | INT  | Medicine         |
| Motiv erkennen                                |               | 8        | WAH  | Deduce Motive    |
| Nachforschen                                  |               | 8        | CHA  | Investigate      |
| Navigation                                    |               | 12       | WAH  | Navigate         |
| Pankratos                                     |               | 45       | KW   | Pankration       |
| Parieren                                      |               | 6        | KW   | Parry            |
| Pilot (spez.)                                 | - Linienjet   | 50       | GES  |                  |
| Pilot (spez.)                                 | - Militärjet  | 50       | GES  |                  |
| Pilot (spez.)                                 | - Privatjet   | 50       | GES  |                  |
| Pilot (spez.)                                 | - Raumschiff  | 50       | GES  |                  |
| Pilot (spez.)                                 | - Raumkreuzer | 50       | GES  |                  |
| Pilot (spez.)                                 | - zur See     | 50       | GES  |                  |
| Raufen                                        |               | 4        | KW   | Brawling         |
| Recherche                                     |               | 2        | WAH  | Research         |
| Reiten                                        |               | 2        | GES  | Ride             |
| Schwimmen                                     |               | 4        | STR  | Swim             |
| Seefahrterei                                  |               | 40       | INT  | Seamanship       |
| Sozialwissenschaft (spez.)- Anthropologie     |               | 40       | INT  | Social Science   |
| Sozialwissenschaft (spez.)- Ökonomie          |               | 40       | INT  |                  |
| Sozialwissenschaft (spez.)- etc...            |               | 40       | INT  |                  |
| Sozialwissenschaft (spez.)- Kriminologie      |               | 40       | INT  |                  |
| Sozialwissenschaft (spez.)- Psychologie       |               | 40       | INT  |                  |
| Sozialwissenschaft (spez.)- Soziologie        |               | 40       | INT  |                  |
| Sozialwissenschaft (spez.)- Xenoanthropologie |               | 40       | INT  |                  |
| Sprache sprechen (spez.)- Atlantos            |               | 12       | INT  | Speak Language   |
| Sprache sprechen (spez.)- Goregonos           |               | 12       | INT  |                  |
| Sprache sprechen (spez.)- Hellenikos          |               | 12       | INT  |                  |
| Sprache sprechen (spez.)- Kyklopos            |               | 12       | INT  |                  |
| Sprache sprechen (spez.)- Myrmidon            |               | 12       | INT  |                  |
| Sprache sprechen (spez.)- Nephelaikos         |               | 12       | INT  |                  |
| Sprache sprechen (spez.)- Nymphikos           |               | 12       | INT  |                  |
| Sprache sprechen (spez.)- Zintarikos          |               | 12       | INT  |                  |
| Sprache sprechen (spez.)- Zoranos             |               | 12       | INT  |                  |
| Sprengstoffe                                  |               | 16       | WAH  | Demolition       |
| Spurenlesen                                   |               | 10       | WAH  | Tracking         |
| Suchen                                        |               | 8        | WAH  | Search           |
| Täuschung                                     |               | 10       | CHA  | Deception        |
| Theologie                                     |               | 22       | INT  | Theology         |
| Tiere bändigen                                |               | 5        | WIL  | Animal Handling  |
| Überleben (spez.)                             | - Arktik      | 30       | KON  |                  |
| Überleben (spez.)                             | - Berge       | 30       | KON  |                  |

| NAME                 | SPEZIELLES                     | LERNZEIT | ATTR | ENGLISCH       |
|----------------------|--------------------------------|----------|------|----------------|
| Überleben (spez.)    | - Dschungel                    | 30       | KON  |                |
| Überleben (spez.)    | - Savanne                      | 30       | KON  | Survival       |
| Überleben (spez.)    | - See                          | 30       | KON  |                |
| Überleben (spez.)    | - Stadt                        | 30       | KON  |                |
| Überleben (spez.)    | - Sumpf                        | 30       | KON  |                |
| Überleben (spez.)    | - Wald                         | 30       | KON  |                |
| Überleben (spez.)    | - Wüste                        | 30       | KON  |                |
| Verführen            |                                | 16       | CHA  | Seduction      |
| Verkleiden           |                                | 4        | CHA  | Disguise       |
| Waffe (Spez.)        | - Bögen                        | 4*       | KW   |                |
| Waffe (Spez.)        | - Fahrzeugwaffen               | 4*       | KW   | VehicleWeapons |
| Waffe (Spez.)        | - Flegel                       | 4*       | KW   | Flails         |
| Waffe (Spez.)        | - Gewehre                      | 4*       | KW   |                |
| Waffe (Spez.)        | - große Klingen                | 4*       | KW   |                |
| Waffe (Spez.)        | - große Stielwaffen            | 4*       | KW   | Hefted         |
| Waffe (Spez.)        | - kleine Klingen               | 4*       | KW   |                |
| Waffe (Spez.)        | - Maschinenpistolen            | 4*       | KW   | SubmachineGun  |
| Waffe (Spez.)        | - Pistolen                     | 4*       | KW   |                |
| Waffe (Spez.)        | - Schleudern                   | 4*       | KW   | Slings         |
| Waffe (Spez.)        | - Schwere Kanonen              | 4*       | KW   | Heavy Weapons  |
| Waffe (Spez.)        | - Speere                       | 4*       | KW   |                |
| Waffe (Spez.)        | - Stielwaffen (Axt, Hammer) 4* | 4*       | KW   | Hefted         |
| Waffe (Spez.)        | - Wurfaffen                    | 4*       | KW   |                |
| Waffe (Spez.)        | - Zweihandklingen              | 4*       | KW   | Weapon         |
| Wasserkampf          |                                | 12       | KW   | Aquatic Combat |
| Werte schätzen       |                                | 10       | INT  | Appraise       |
| Winden               |                                | 20       | GES  | Contortion     |
| Wissen (spez.)       | - Arkane Künste                | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Gassenwissen                 | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Geographie                   | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Geschichte                   | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Ingenieur                    | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Kräuterkunde                 | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Landwirtschaft               | 8        | INT  | Lore           |
| Wissen (spez.)       | - Legenden                     | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Lokales (spez. Ort)          | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Minentechnik                 | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Naturkunde                   | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Recht                        | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Regionen (spez.)             | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Taktik                       | 8        | INT  |                |
| Wissen (spez.)       | - Wappenkunde                  | 8        | INT  |                |
| Wissenschaft (spez.) | - Astronomie                   | 50       | INT  | Science        |
| Wissenschaft (spez.) | - Biologie                     | 50       | INT  |                |
| Wissenschaft (spez.) | - Botanik                      | 50       | INT  |                |
| Wissenschaft (spez.) | - Chemie                       | 50       | INT  |                |
| Wissenschaft (spez.) | - etc...                       | 50       | INT  |                |
| Wissenschaft (spez.) | - Geologie                     | 50       | INT  |                |
| Wissenschaft (spez.) | - Mathematik                   | 50       | INT  |                |
| Wissenschaft (spez.) | - Medizin                      | 50       | INT  |                |
| Wissenschaft (spez.) | - Metallurgie                  | 50       | INT  |                |
| Wissenschaft (spez.) | - Physik                       | 50       | INT  |                |
| Wissenschaft (spez.) | - Xenobiologie                 | 50       | INT  |                |
| Wissenschaft (spez.) | - Zoologie                     | 50       | INT  |                |

\* Erste Waffenkategorie kostet 20 Wochen, jede weitere dann 4 Wochen