Spielerübersicht

Charname - Patron Epithet - Rasse									Verhängnis - Ambitionen - Nachteile		
Bernie Thimoklis, der listenreiche "Kardia Chrysafis" (Schiff)	Hermia Myrmidon	+2 Cha	+1 Wah	◇ Wil	+1 Kon	35 Ruhm*	+6 KGW1*	+7 KGW2*	1 VP*	Eigene Familie töten. 1.	1. Wette m Kristoforos 2. Heilmittel für Sofia finden. 3. Verhängnis umgehen.	Heimittel suchen (3) Pathologischer Lügner (1) Gesucht (1)
Rapha Eleftherios, der Freie	Athenia Kyklops	+1 Cha	+4 Wah	+1 Wil	◇ Kon	-7 Ruhm*	◇ KGW1*	◇ KGW2*	◇ VP*	Getötet durch fremden Krieger	1. Befreiung der Famile (v. Sen. Pasuanius entführt) 2. Mehr über 1. Zeitalter herausfinden. 3.	.... (2) Selbstverliebt (1) Flüchtig (Senator) (2)
Roland Apollo, der Schöne "Last Hope" (Schiff)	Areson Helene/ Sparta	◇ Cha	+1 Wah	◇ Wil	+2 Kon	-6 Ruhm*	+6 KGW1*	+4 KGW2*	◇ VP*	Zerstört ein Königreich und stirbt allein.	1. Atlanterin Kira loswerden (Feindin, wg vreschmähter Liebe) 2. ... 3. Fluch der Vergesslichkeit loswerden (für ganze Fam.)	Atlanterin Feindin (3) Vergesslichkeit (1) Gesucht in Athen (1)
Vera Kaia, die Flüchtige	Heuson Myrmidon	+1 Cha	◇ Wah	+1 Wil	+2 Kon	-4 Ruhm*	◇ KGW1*	+3 KGW2*	◇ VP*	Tod durch Gift. 1. Becher in der Hand. 2. Trinkt davon.	1. Reitlehrer suchen und reiten lernen. 2. Zeichner finden, der Fam. porträtiert hat. 3.	.... Alpträume Kraken (3) Senator Kopfgeld (1)
Sven Menelaos, der Silberfisch	Hoseidon Nephelai	+2 Cha	+1 Wah	-1 Wil	◇ Kon	-7 Ruhm*	+7 KGW1*	+5 KGW2*	◇ VP*	Mutter töten. 1. Sieht Mutter. 2. Geht auf sie zu.	1. .... 2. Energieschild v. Großvater finden. 3. Piraten, die ihn entführt hatten vorknöpfen.	Vater Feind (2) Tollkühn (2) Piraten ... (1)

* Ruhm=Ruhmmodifikator - KGWs=Kampfgesamtwerte - VP=Verhängnispunkte

SC © designed by Bernie
For Hellas: World of Sun and Stone
Copyright 2008 Khepera Publishing