## 

## **TALENTE**

## XP AUSGEBEN

## Adrenalinschub Alleswerfer An Took Tor

Ansehen der Straße Anspornen Antiquar Aura der Weisheit Aura des Adels

Ausgezeichnetes Ausweichen Autorität

Bauernmedizin (spez.) Beidhändigkeit Bergziege

Berittenes Ausweichen Bezaubernde Schönheit Brutaler Wurf

Defensives Kämpfen Einschüchterungstaktiken Erhöhte Reichweite (spez.) Fortgeschrittenes Bogentraining Fortgeschrittenes Militärtraining Fortgeschrittenes Schußwaffentraining

Fortgeschrittenes Sc Gedächtnistraining Gefahrensinn Gerangel Gute Augen Guter Werfer Gutes Gehör Handeln Hart wie Bronze

Härte

Herausragender Darsteller (spez.) Im Sattel geboren

Improvisierte Waffen Kälteunempfindlichkeit Kämpfen im beengten Raum

Kampfpilot
Kommandostimme
Königliche Gunst

Koordinator Kraft der Persönlichkeit

Langer Atem
Leichtfüßig
Linguist
Nachtsicht
Naturheiler
Natürlich Charmant
Naturtalent (spez.)
Notreparatur

Opportunist

Plünderer

Reich Reiten wie der Wind Schnell wie der Wind

SPEZIELLES ENGLISCH

drenaline Rush

Throw Anything Death's Door Street Cred Rally

Antiquarian Aura of Wisdom Aura of Nobility Amazing Dodge Authority

Folk Remedies
Ambidexterity
Mountain Goat
Mounted Evade
Beauty

Brutal Throw
Defensive Fighting
Intimidation Tactics
Improved Range
Adv. Archery Training

Adv. Milita Training Adv. Firearms Training Memory Training Danger Sense

Skirmish
Acute Vision
Dead Shot
Acute Hearing

Haggle Tough as Bronze Hardiness Expert Performer

Bred to the Saddle Improvised Weapon Cold Endurance

Close Quarter Fighting Dog Fighter Voice of Command

Royal Favor Coordinate Force of Personality

Deep breath Fleet of Feet Linguistics Night Vision Natural Remedy Natural Charming

Natural Talent Juryrig Opportunist Scavenger Wealthy

Mounted Stride Run like the Wind NAME SPEZIELLES ENGLISCH

- Berae

- Stadt

- Steppe

- Sumpf

- Tundra

- Wald

- Wüste

Schnelle Hände Schneller Schüler Schnellnachladen Schnellziehen Schweres Ziel Soziales Chamäleon Spurenlesen in der Stadt

Spurenleser
Stark wie ein Ochse
Stolz und Vorurteil
Taktiker

Tarnung (spez.)
Tarnung (spez.)
Tarnung (spez.)
Tarnung (spez.)

Tarnung (spez.)
Tarnung (spez.)
Tarnung (spez.)
Technischer Verstand

Tiefschlag Tierfreundschaft Tiergefährte Tierliebhaber Trickschütze Überreiten Übler Ruf Unauffällig

Verhandlungskünstler Verspotten Waffenfokus (spez.) Waldläufer Weit gereist Zorn

Zwei-Waffen Kampf Zwei-Waffen Verteidigung Zweiter Atem Quick Hands
Quick Learner
Quick Reload
Quick Draw
Elusive Target
Social Chameleon
Urban Tracking
Trailblazer
Strong as a Bull
Pride and Prejudice
Tactician
Rlend in

Tech Savvy

Cheap Shot Animal Affinity Animal Companion Animal Magnetism Trick Shot Trample Nasty Reputation Inconspicious Negotiator

Taunt
Weapon Focus
Forester
Well Traveled
Rage

Two-Weapon Fighting Two-Weapon Defense Second Wind Fertigkeiten steigern

Kosten: neue Stufe+1 XP

Dauer: neue Stufe +1 Wochen.

Neue Fertigkeit erlernen

Kosten: 2 XP \* Wochen

Dauer: wie bei Fertigkeit angegeben,

evtl. auch Lehrer nötig.

Neues Talent erkaufen 20 XP

Attribute Steigern

Kosten: neue Stufe \* 5 XP

Dauer: 2\* neue Stufe in Wochen

Über dem Rassenmaximum noch einmal \*2

Kampfwert/ Dynamismus steigern

Kosten: neue Stufe \* 10 XP

Dauer: 2\* neue Stufe in Wochen

Über dem Rassenmaximum noch einmal \*2