

SUNDERED SKIES



ATTRIBUTE

4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12

GESCHICKL.
KONST.
STÄRKE
VERSTAND
WILLENSKR.

HELD:

RASSE:

CHARISMA:

HEIMATINSEL:

BEWEGUNGSW:

FERTIGKEITEN:

4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12

4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12

AUSRÜSTUNG:

GEWICHT

RÜSTUNG:

KOPF:

TORSO:

ARME:

BEINE:

GESAMTGEWICHT:

BELASTUNGSGRENZE:

BELASTUNGSABZUG:

MÄCHTE/AUSPRÄGUNG

KOSTEN

REICHWEITE

EFFEKT

DAUER

WAFFEN

REICHWEITE

FR

SCHADEN

PB

GEWICHT

ANMERKUNG

PARADE ROBUSTHEIT

HANDICAPS:

TALENTE:

5

10

15

F

25

30

35

V

45

50

55

H

65

70

75

L

90

100

110

PERMANENTE VERWUNDUNGEN:

Bennies nutzen leichtgemacht: ☐

1. Wurf nachwürfeln (nachträglich) ☐

2. Schaden weg (Konsti-Probe) ☐

3. Angeschlagen weg und sofort handeln ☐

4. Ideen einbringen

-1

-2

-4

GLÜHWAHN

WUNDEN

-1

-2

-3

AUSSER GEFECHT:

-2

-1

ERSCHÖPFUNG

nach 5 T ☐
Konstiwurf: ☐
1 Erfolg: = 1 ☐
Wunde; ☐
1 Steigerung ☐
+1 Wunde

